**ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ**

**Blender** — программное обеспечение с открытым исходным кодом для 3D-моделирования, анимации и рендеринга, используемое для создания реалистичных трёхмерных объектов.

**Three.js** — JavaScript-библиотека, использующая WebGL для отображения и управления 3D-графикой в веб-браузерах.

**WebGL** — веб-стандарт для рендеринга 3D-графики в браузере без дополнительных плагинов.

**glTF (GL Transmission Format)** — формат файлов для эффективной передачи и загрузки 3D-моделей и сцен, разработанный Khronos Group.

**JSON (JavaScript Object Notation)** — текстовый формат обмена данными, используемый для конфигурации и хранения информации в приложениях.

**SQLite** — легковесная реляционная база данных, предназначенная для хранения данных с минимальными системными требованиями.

**Node.js** — серверная платформа для выполнения JavaScript-кода, используемая для создания серверных приложений.

**Express** — фреймворк для Node.js, упрощающий разработку веб-серверов и API.

**UI (User Interface)** — пользовательский интерфейс, обеспечивающий взаимодействие между пользователем и приложением.

**API (Application Programming Interface)** — программный интерфейс приложения, позволяющий взаимодействовать с внешними системами или компонентами.

**ВВЕДЕНИЕ**

В современном мире цифровые технологии прочно интегрированы в нашу повседневную жизнь. Веб приложения становятся инструментом для решения задач в разных областях. Особое место занимают приложения с интерактивными 3D моделями, которые позволяют пользователям визуализировать сложные объекты и взаимодействовать с ними через сетевое соединение. Такие решения находят применение в медицине, образовании, промышленности и научных исследованиях, обеспечивая новые возможности для обучения, демонстрации и управления оборудованием. В связи с этим разработка веб-приложений с использованием 3D становится актуальной задачей.

Разработка веб-интерфейса для отображения взаимодействия настроек с 3D-визуализацией цифрового телеуправляемого рентгеновского аппарата представляет собой актуальную задачу в условиях роста спроса на дистанционные и интерактивные технологии. Телеуправляемые рентгеновские аппараты широко используются для диагностики, обеспечивая высокую безопасность за счёт дистанционного управления. Визуализация таких систем в веб-среде позволяет не только демонстрировать их конструкцию, но и моделировать работу, что особенно полезно для обучения медицинского персонала и презентации оборудования.

Цель данной дипломной работы заключается в разработке веб-интерфейса, который обеспечивает возможность интерактивной настройки 3D модели телеуправляемого рентгеновского аппарата. Особенность данное работы состоит в создании реалистичной 3D-визуализации, интегрированной с пользовательским интерфейсом, а также в эмуляции работы аппарата через серверное решение. Это требует комплексного подхода, включающего моделирование, программирование и работу с данными.

В рамках дипломной работы будет проведен анализ современных технологий для 3D визуализации и веб-разработки, будет создана 3D модель рентгеновского аппарат с использованием Blender, реализован веб-интерфейс с использованием библиотеки Three.js, а также разработаны сервер эмулятор и база данных SQLite для хранения данных конфигураций. Проект направлен на решение таких задач как обучение операторов и демонстрации возможностей оборудования для повышения доступности сложных систем.

Результаты данной работы могут быть использованы в образовательных учреждениях для подготовки специалистов в области медицинской техники. А также в системах управления рентгеновскими аппаратами. Также эта разработка может способствовать развитию использования технологий 3D визуализации в веб-приложениях в смежных областях, и областях где может применятся сложная телеуправляемая техника.

Таким образом, данная дипломная работа направлена на создание инновационного решения, объединяющего передовые технологии и практическую значимость, а также на повышение интереса к изучению современных методов визуализации для управления сложными системами.

**1. АНАЛИЗ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ**

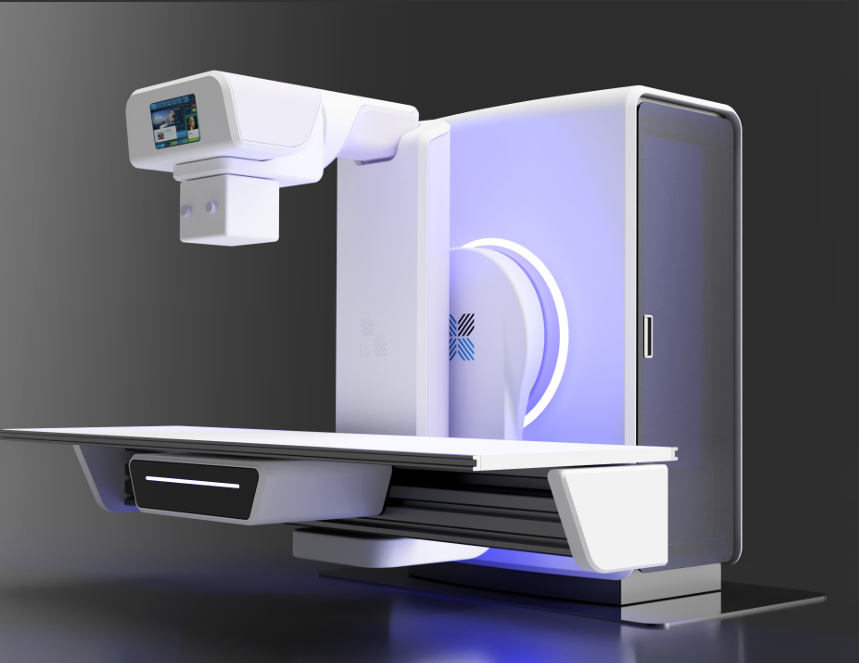
**1.1 Описание предметной области**

В современном мире, в условиях быстрого развития цифровых технологий веб-интерфейсы становятся неотъемлемой частью многих продуктов. 3D веб-визуализации становятся важным инструментом в различных областях таких как медицина, образование, научные исследования. Такие приложения позволяют пользователям визуализировать сложное оборудование и взаимодействовать с ним изменяя настройки и наблюдая за изменениями в реальном времени.

Предметная область включает в себя создание реалистичных 3D-моделей, их интеграцию в веб-среду, разработку интуитивно понятного пользовательского интерфейса и обеспечение хранения данных. Для успешной реализации проекта необходимо сочетание знаний в области 3D-графики, веб-разработки и особенностей работы медицинского оборудования, такого как телеуправляемые рентгеновские аппараты.

**1.2 Описание исходных данных для создания 3D-модели телеуправляемого рентгеновского аппарата**

Для создания 3D-модели телеуправляемого рентгеновского аппарата в качестве исходных данных используются схемы и технические характеристики реальных устройств, применяемых в медицинской практике. Телеуправляемый рентгеновский аппарат представляет собой комплексное оборудование, включающее рентгеновский излучатель, детектор, подвижный стол для пациента и систему управления. Рендер планируемого к выпуску рентгеновского аппарата представлен на рисунке 1.

  
Рисунок 1 – Рендер предполагаемого к выпуску рентгеновского аппарата

Картинку будет заменена разрешили использовать при условии того что я сотру все опознавательные знаки

Основные элементы, подлежащие моделированию, включают:

**Рентгеновский излучатель**: обеспечивает генерацию рентгеновских лучей, с возможностью регулировки угла и интенсивности.

**Детектор**: фиксирует излучение, проходящее через объект, для формирования изображения.

**Подвижный стол**: позволяет изменять положение пациента относительно излучателя и детектора.

**Механизмы управления**: шарниры и приводы, обеспечивающие точное позиционирование.

Не могу раскрывать технические характеристики аппарата прямо да и не знаю. ЧатГпт предложил написать следующие (Можно выдумать?)

Примерные размеры аппарата зависят от конкретной модели, но типичные параметры включают высоту около 2 м, ширину 1,5–2 м и длину стола 2–2,5 м. Технические характеристики, такие как диапазон углов наклона стола (от -90° до +90°), максимальная мощность излучателя (до 150 кВт) и разрешение детектора, были учтены при проектировании модели. Для упрощения разработки в качестве референса использовались общедоступные схемы современных телеуправляемых рентгеновских систем, таких как аппараты производства Siemens или Philips.

**1.3 Сравнение с существующими аналогами 3D-визуализации сложного оборудования**

На рынке существуют примеры 3D-визуализаций медицинского оборудования, доступных через веб-интерфейсы. Одним из аналогов является демонстрационное веб-приложение от компании GE Healthcare, представляющее интерактивную модель МРТ-аппарата. Данный аналог позволяет пользователям вращать модель, просматривать внутренние компоненты и изучать их описание через всплывающие подсказки. Другой пример — виртуальные тренажёры для обучения операторов рентгеновских систем, разработанные Siemens Healthineers, которые включают базовую визуализацию и симуляцию работы оборудования.

В отличие от указанных аналогов, разрабатываемое приложение фокусируется на взаимодействии настроек с 3D-моделью в реальном времени, что требует более глубокой интеграции между интерфейсом и визуализацией. Основное отличие заключается в акценте на эмуляции функциональности телеуправляемого рентгеновского аппарата, а не только на статическом отображении его конструкции.

**1.4 Выбор программных средств**

Для реализации проекта были выбраны следующие инструменты и технологии, исходя из их функциональности, совместимости и соответствия поставленным задачам:

1. **Blender**  
   Blender — это мощное программное обеспечение с открытым исходным кодом для создания 3D-моделей, текстурирования и анимации.  
   *Особенности:*

* Поддержка полигонального моделирования и создания реалистичных текстур.
* Возможность экспорта моделей в формат glTF 2.0 (glb), совместимый с Three.js.
* Широкий набор инструментов для детализированного воспроизведения сложных механизмов, таких как рентгеновский аппарат.
* Бесплатность и активное сообщество разработчиков.

1. **Three.js**  
   Three.js — это JavaScript-библиотека, использующая WebGL для рендеринга 3D-графики в браузере.  
   *Особенности:*

* Простота интеграции с веб-приложениями и поддержка формата glTF.
* Возможность создания интерактивных сцен с управлением камерой и объектами.
* Высокая производительность при работе с 3D-моделями в реальном времени.
* Совместимость с современными браузерами без дополнительных плагинов.

1. **JSON**  
   JSON используется для конфигурации возможностей взаимодействия с моделью.  
   *Особенности:*

* Лёгкость парсинга в JavaScript, что упрощает интеграцию с Three.js.
* Компактность и низкая вероятность ошибок при настройке параметров.
* Альтернатива YAML была рассмотрена, но отклонена из-за избыточной сложности для небольшого числа моделей.

1. **SQLite**  
   SQLite — это легковесная реляционная база данных для хранения данных 3D-моделей и конфигураций.  
   *Особенности:*

* Отсутствие необходимости в отдельном серверном процессе, что снижает нагрузку на систему.
* Простота интеграции с веб-приложением.
* Достаточная производительность для небольшого объёма данных.
* Альтернатива MongoDB была отклонена из-за минимальной ожидаемой нагрузки.

1. **Node.js с Express**  
   Node.js и фреймворк Express выбраны для создания сервера-эмулятора рентгеновского аппарата.  
   *Особенности:*

* Высокая совместимость с JavaScript-экосистемой, включая Three.js и JSON.
* Простота реализации REST API для обработки запросов от интерфейса.
* Быстрое развертывание и поддержка асинхронных операций.

**1.5 Выводы по анализу предметной области**

Анализ предметной области показал, что разработка веб-интерфейса для телеуправляемого рентгеновского аппарата требует использования современных технологий 3D-визуализации и веб-разработки. Выбор Blender, Three.js, JSON, SQLite и Node.js обусловлен их функциональностью, производительностью и совместимостью. В отличие от существующих аналогов, проект фокусируется на интерактивности и эмуляции работы оборудования, что делает его уникальным решением для обучения и демонстрации. В следующих главах будет подробно описана реализация выбранных решений.